Guía de Estudio: Sobrecarga de Operadores

1. **¿Qué es un operador unario y que es un operador binario? De un ejemplo de cada uno.**

Un operador unario opera con un parámetro (ej.: “!”). Un operador binario opera con dos parámetros (\*).

1. **¿Qué varía en la sintaxis de la sobrecarga de operadores unarios y binarios?**

Cambia la cantidad de parámetros de entrada.

1. **Los operadores de casteo “(T)x” no se pueden sobrecargar. ¿Cuál es la alternativa?**

La alternativa son los operadores de conversión, explícitos o implícitos.

1. **¿Cuál es la diferencia entre una conversión implícita y una explícita?**

Explícita: se utiliza cuando puede haber perdida de datos o cuando la conversión podría fallar.

Implícita: Se utiliza cuando no hay perdida de datos.

1. **¿Cuál es la diferencia entre castear (casting) y parsear (parsing)?**

Castear: se dice al compilador que un objeto es algo más sin cambiarlo. Tipos compatibles, el valor no cambia (Object obj = “text”).

Convert: implican cambiar el tipo y crear un nuevo valor. Puede haber perdida de datos.

Parsing: Que el programa interprete una string y lo convierta en algo diferente.